**Interactividad**

Edge 2 – Comparación

Instrucciones: favor colocar contenido en la interactividad indicada. Cada subtítulo es un lado de la interactividad.

**Tipos de simulación**

**Sistemas deterministas**

Un valor de entrada genera solo un valor de salida.

* **Simulación de eventos discretos:** es una evaluación computacional de un modelo donde la operación del sistema está representada como una secuencia cronológica de eventos. Por ejemplo, los sistemas industriales, el diseño de una red alámbrica o en general, los sistemas digitales para los cuales los estados están definidos por un número finito de 0s y 1s.
* **Simulación de eventos continuos:** son aquellos cuya dinámica se puede describir mediante ecuaciones diferenciales como la fuerza, el voltaje, el flujo. Por ejemplo, la posición del cohete que se dirige a Marte, los sistemas biológicos exoplanetarios, entre otros.

**Sistemas no deterministas**

Un valor de entrada y múltiples valores de salida.

* **Simulación de MonteCarlo:** simulación usada para calcular estadísticamente el valor final de una sucesión de eventos que se encuentran sujetos a variabilidad. Por ejemplo, la evaluación de riesgos financieros se realiza mediante este método pues permite tener en cuenta las variaciones en la ocurrencia de eventos. Los programas de diseño asistido por computador (CAD) lo usan para aproximar los valores de objetos sólidos complejos.