**Interactividad: Actividad de autoaprendizaje Nº2**

Por favor diseñar una interactividad como la referencia. Primero se explica un planteamiento y desarrollo, luego se plantea una pregunta de falso / verdadero y en la retroalimentación se muestra la forma como se resolvió el ejercicio.

Instrucción al estudiante: Revisa el planteamiento y desarrollo del siguiente ejercicio. Luego, de acuerdo con tu resultado, responde falso o verdadero, según corresponda.

**Desarrollo**

Primero debemos determinar cuáles son los parámetros del modelo:

**c**, **h**, **p**, co y cu.

Luego, para co y para cu se debe hallar la probabilidad con la función F(Q) y por último, se debe encontrar la normal Z para luego despejar Q hallando la demanda.

**Planteamiento**

El modelo del vendedor de periódicos busca encontrar el valor que minimiza la función del costo total esperado. En este caso, se plantean los componentes a continuación mencionados, con el fin de ubicarlos en las ecuaciones cuando corresponda.

C precio de compra
V precio de venta
r valor de salvamento
h costo de inventario
P costo de pérdida
Q cantidad de producto
X demanda aleatoria

Costo unitario h-r +c
Costo de escasez = v+p – c



E(x)=

Modelos probabilísticos de inventarios

G (q,x) función de costos
Co (Q-X) SI Q> X
Cu (X –Q) SI X>Q

Co max (0, q-x) + Cu max (0, x-q)

G( Q-X)= Co

F(Q) = Cu/ Co + Cu

Función Z normal.

Hallar Q para la demanda normal con media 10 y varianza 4 si Co = 0,3 y Cu = 2

**Pregunta**

De acuerdo con el desarrollo del ejercicio, responde falso o verdadero:

-El valor de Q para a demanda normal con media 10 y varianza 4, si Co = 0,3 y Cu = 2, es 12,16.

A. Verdadero.

B. Falso.

Retroalimentación: (Debe aparecer el mismo mensaje, solo que si la respuesta es correcta, aparece antes la palabra CORRECTO, y si es incorrecta, la palabra INCORRECTO, Seguidas de lo siguiente).

Los resultados y ejercicios se plantean de la siguiente manera

1.

 y

2.

 y

3.