**INTERACTIVIDAD**

Image ID:IST\_23532\_00349

Instrucciones: favor realizar interactividad desde cero de acuerdo a referencia visual dada. En total son nueve botones. En el home debe estar un texto establecido y los botones.





**Herramientas para mejorar el rendimiento del equipo de trabajo**

El líder debe contar con la habilidad para descubrir los diferentes estilos de comportamiento de los miembros de equipo, a fin de encausarlos para beneficio del equipo; entre los que se pueden citar a manera de ejemplo, los siguientes:

* 1. Demasiado activos o pasivos.
  2. Influencia desproporcionada con los miembros del equipo.
  3. Dominación en el tiempo o en el tema.
  4. Rivalidades.
  5. El chistoso para todo.

Algunas herramientas para mejorar en rendimiento del trabajo en equipo son:

Botones

**Diagrama de flujo.** Es una herramienta visual que permite representar a través de símbolos universales un proceso y sus relaciones.

**Diagrama de pareto.** Método gráfico que permite diferenciar rápidamente los pocos vitales de los muchos triviales para poder decidir sobre ellos**.**

**Diagrama causa-efecto.** Es un método gráfico que permite observar la relación que existentes en las causas y los efectos particulares que producen.

**Gráfico de control.** Herramienta utilizada para llevar el registro en el tiempo de una variable y apreciar sus variaciones comparadas con un estándar.

**Gráfico de comportamiento.** Permite graficar el comportamiento de una variable a través del tiempo para apreciar su tendencia y confrontarla con una meta.

**Diagrama de dispersión.** Representa a través de las [coordenadas cartesianas](https://es.wikipedia.org/wiki/Coordenadas_cartesianas) la correlación que pueda existir entre dos variables por medio de un conjunto de datos.

**Hojas de verificación.** Llamadas también lista de verificación. Es el registro en un formato para llevar las anotaciones de los datos asociados a un suceso.

**Estratificación.** Consiste en agrupar por causas comunes un conjunto de datos para analizar una situación específica.

**Lluvia de ideas.** Herramienta que estimula la participación escrita de las personas sobre una temática o problema determinado.

Lo más importante es la creatividad para incorporar o diseñar herramientas que sean útiles al trabajo en el equipo.