**FORMATO DE INTERACTIVIDADES**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTRE** | **VIII** | **MATERIA** | | **Administración Moderna** | | | |
| **UNIDAD** | **3** | **TITULO UNIDAD** | | | **La toma de decisiones eficientes y eficaces** | | |
| TITULO PANTALLA | | | **La motivación y las barreras para tomar decisiones efectivas** | | | **No. PANTALLA** | **8** |
| TÍTULO INTERACTIVIDAD | | | **Clases de motivaciones** | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| INTERACTIVIDADES | | |
| *Tipo de Interactividad* | *Descripción**Instrucción para el estudiante* | *Plantilla* |
| **CARPETAS**  Interactividad que permite mostrar un concepto, definirlo y enumerar los componentes más importantes que hacen parte de ese concepto. De igual manera sirve para mostrar un procedimiento y los pasos secuénciales que lo componen.  Facilita la explicación de conceptos y sus componentes, procedimientos y sus pasos, clasificación de elementos, etc.  **Notas:**   * Admite hasta 9 botones. * El título debe tener menos de 49 caracteres. * Cada botón puede tener hasta 23 caracteres visibles. * El botón principal puede excluirse si no se necesita una información detallada del concepto. * Admite fotografías, videos o sólo texto. * Admite 1 cita bibliográfica por pantalla   \* Campos obligatorios | Para conocer un poco más sobre las clases de motivaciones, haga clic en cada uno de los segmentos. | Macintosh HD:Users:bastian.mac:Desktop:Screen Shot 2012-11-22 at 14.39.56.png |
| **Contenidos de la interactividad** | COMPONENTE GENERAL:  **Características que las distinguen de otro tipo de decisiones**  **Botón 1: Motivación extrínseca**  Refiere a lo que mueve a un individuo a realizar la acción, simplemente por su eficiencia, es decir por la capacidad de la acción para producir una determinada satisfacción, a su vez se le conoce como  *elección entre alternativas*  **Imagen: ING\_17215\_09910**  **Botón 2: Motivación intrínseca**  Es lo que insta al individuo a realizar un plan de acción por su eficiencia, es decir por el grado en que el plan de acción se adecua a la capacidad operativa, a lo que puede hacer, esta determina como se *operativizan*  los problemas de decisión.  **Imagen: ING\_33594\_82421**  **Botón 3:**   **Motivación instrumental**  Es aquello que mueve al individuo a realizar una acción por su consistencia, es decir por el grado en que la acción se ajusta a las características del entorno y permite el logro de resultados (reacciones del entorno).  **Imagen: 03B75087**   1. **Botón 4:**   **Motivación moral :**   Aquella que lleva a un individuo a realizar una acción por su valor, es decir, por el grado en que el plan de acción maximiza las satisfacciones (la capacidad valorativa, el bien) que puede lograr el decisor.  **Imagen: 02F06849** | |