**FORMATO DE INTERACTIVIDADES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTRE** | **VIII** | **MATERIA** | **Administración Moderna** |
| **UNIDAD** | **3** | **TITULO UNIDAD** | **La toma de decisiones eficientes y eficaces** |
| TITULO PANTALLA | **La motivación y las barreras para tomar decisiones efectivas** | **No. PANTALLA** | **8** |
| TÍTULO INTERACTIVIDAD | **Clases de motivaciones** |

|  |
| --- |
| INTERACTIVIDADES |
| *Tipo de Interactividad* | *Descripción**Instrucción para el estudiante* | *Plantilla*  |
| **CARPETAS**Interactividad que permite mostrar un concepto, definirlo y enumerar los componentes más importantes que hacen parte de ese concepto. De igual manera sirve para mostrar un procedimiento y los pasos secuénciales que lo componen. Facilita la explicación de conceptos y sus componentes, procedimientos y sus pasos, clasificación de elementos, etc.**Notas:** * Admite hasta 9 botones.
* El título debe tener menos de 49 caracteres.
* Cada botón puede tener hasta 23 caracteres visibles.
* El botón principal puede excluirse si no se necesita una información detallada del concepto.
* Admite fotografías, videos o sólo texto.
* Admite 1 cita bibliográfica por pantalla

\* Campos obligatorios | Para conocer un poco más sobre las clases de motivaciones, haga clic en cada uno de los segmentos. | Macintosh HD:Users:bastian.mac:Desktop:Screen Shot 2012-11-22 at 14.39.56.png |
| **Contenidos de la interactividad** | COMPONENTE GENERAL:  **Características que las distinguen de otro tipo de decisiones****Botón 1: Motivación extrínseca**Refiere a lo que mueve a un individuo a realizar la acción, simplemente por su eficiencia, es decir por la capacidad de la acción para producir una determinada satisfacción, a su vez se le conoce como  *elección entre alternativas***Imagen: ING\_17215\_09910** **Botón 2: Motivación intrínseca**Es lo que insta al individuo a realizar un plan de acción por su eficiencia, es decir por el grado en que el plan de acción se adecua a la capacidad operativa, a lo que puede hacer, esta determina como se *operativizan*  los problemas de decisión.**Imagen: ING\_33594\_82421****Botón 3:**   **Motivación instrumental**Es aquello que mueve al individuo a realizar una acción por su consistencia, es decir por el grado en que la acción se ajusta a las características del entorno y permite el logro de resultados (reacciones del entorno).**Imagen: 03B75087** 1. **Botón 4:**   **Motivación moral :**

Aquella que lleva a un individuo a realizar una acción por su valor, es decir, por el grado en que el plan de acción maximiza las satisfacciones (la capacidad valorativa, el bien) que puede lograr el decisor.**Imagen: 02F06849** |